

Agnes DE BEZENAC

la
Bibbia
per **ME**



GUIDA PER L'INSEGNANTE



Introduzione

Questa GUIDA PER L'INSEGNANTE è rivolta a genitori e monitori che presenteranno le lezioni a bambini dai 4 ai 7 anni.

Contiene una varietà di risorse che vi saranno utili per i vostri momenti di meditazione biblica in famiglia o per svolgere delle lezioni di Scuola Domenicale: giochi, attività manuali, lezioni e altro ancora. Tutto questo servirà ai vostri bambini per migliorare la loro conoscenza della Parola di Dio.

Parti che compongono la lezione

Titolo

Il titolo fa riferimento alla storia biblica che troverai nel libro a colori LA BIBBIA PER ME. Ogni storia è numerata affinché possiate trovare facilmente le pagine corrispondenti nel volume delle attività manuali.

Riferimenti biblici

I riferimenti biblici vi permetteranno di individuare i brani biblici necessari alla preparazione della lezione.

Tema della lezione

Ogni storia mette in risalto una lezione in particolare. Potrà essere un tratto caratteriale positivo o un fondamento della fede. Conoscere questo tema vi sarà utile per sviluppare al meglio la lezione e le attività che l'accompagnano.

Da imparare a memoria

Ogni lezione avrà un versetto collegato al tema della lezione. I bambini potranno imparare l'oggetto della lezione grazie alla memorizzazione di questo versetto biblico. Tale versetto potrà essere utilizzato nel corso della lezione per lo svolgimento delle attività manuali. Potete far recitare all'unisono il versetto e semplificarlo qualora la classe sia formata da bambini molto piccoli.

Un'idea per raccontare la storia

In questa sezione vengono proposte delle idee per creare dei supporti visivi che aiuteranno l'insegnante a esporre la lezione e i bambini a immaginarsi gli eventi con maggiore facilità.

Potrete anche utilizzare l'illustrazione che introduce ogni lezione sul libro a colori LA BIBBIA PER ME, ma anche servirvi di semplici oggetti che possano aiutarvi a catturare l'attenzione dei bambini.

Gioco

Troverete delle idee per realizzare attività sempre nuove e divertenti che daranno ai bambini la possibilità di muoversi e “sgranchirsi le gambe”. I giochi non saranno necessariamente collegati alla storia, alcuni serviranno semplicemente a far divertire i bambini. Queste attività richiederanno una preparazione minima. Potrete trovare il materiale per la realizzazione nel volume ATTIVITÀ MANUALI o semplicemente in comuni oggetti di casa.

Discussione

Questa sezione è ricca di domande che saranno molto utili ai fini della lezione:

1. Saranno utili a catturare di nuovo l'attenzione dei bambini dopo l'euforia del gioco;
2. Vi aiuteranno a fissare il tema della lezione nella memoria dei fanciulli;
3. Aiuteranno i bambini a imparare a esprimersi;
4. Incoraggeranno i bambini ad applicare la storia biblica alla loro vita.

Lavoretto

Troverete in questa sezione le spiegazioni per utilizzare i modelli disponibili nel volume ATTIVITÀ MANUALI. Consigliamo di fotocopiare le pagine su cartoncino per un risultato migliore.

Queste semplici attività sono accessibili a tutti i bambini e la loro realizzazione richiederà il minimo aiuto da parte del monitore o del genitore.

Le linee grigie spesse presenti intorno alle immagini indicano la superficie da ritagliare. Le linee tratteggiate, invece, indicano la superficie da piegare.

Pagine delle attività per i bambini

In questa sezione sono indicate le pagine delle attività da far svolgere ai bambini, inerenti la lezione in corso, presenti nel volume GIOCA E COLORA.

Il momento della preghiera

Qui troverete dei suggerimenti per concludere le vostre lezioni con una preghiera che possa seguire il tema della lezione. I bambini potranno esprimersi nella loro semplicità per imparare a creare un legame con Dio fin da piccoli.

Materiale necessario

La lista del materiale necessario è riportata nella spiegazione di ogni sezione che compone la lezione. A seconda del metodo di insegnamento, potrebbe non risultare un elenco completo, pertanto, suggeriamo di impiegare il tempo necessario alla preparazione della lezione e alla raccolta dei materiali di cui avrete bisogno. Per la buona riuscita della lezione c'è bisogno anche del vostro impegno e della vostra creatività!

Storie dell'Antico Testamento

1.	Dio crea il Mondo (la creazione)	8
2.	Un triste errore (Adamo ed Eva)	10
3.	Ascoltare Dio (l'arca di Noè)	12
4.	La torre più alta (la torre di Babele)	14
5.	Abraamo si affida a Dio (la chiamata di Abramo).	16
6.	L'attesa di un figlio (Abraamo e Sara).	18
7.	Una moglie per Isacco (Rebecca)	20
8.	L'inganno di Giacobbe (Giacobbe ed Esaù)	22
9.	Un sogno speciale (Giacobbe)	24
10.	Una tunica tutta colorata (Giuseppe)	26
11.	Una sorellina responsabile (Maria)	28
12.	Una strada nel Mar Rosso (Mosè)	30
13.	I Dieci Comandamenti (Mosè)	32
14.	Una battaglia rumorosa (Giosuè).	36
15.	Una donna va in battaglia (Debora).	38
16.	Un'idea folle (Gedeone)	40
17.	L'uomo più forte di sempre (Sansone).	42
18.	Rut onora Naomi (Rut)	44
19.	Lode a Dio (Anna)	46
20.	Fermarsi ad ascoltare (Samuele)	48
21.	Il pastore bambino (Davide).	50
22.	Affrontando il gigante (Davide e Goliat).	52
23.	Cantare a Dio (Davide re).	54
24.	Un re molto saggio (Salomone)	56
25.	Un tempio per Dio (Salomone).	60
26.	Nutrito dai corvi (Elia)	62
27.	Una vedova bisognosa (Elia)	64
28.	Sette tuffi (Naaman).	66
29.	Un re piccolino (Ioas)	68
30.	Tre ragazzi coraggiosi (la fornace ardente)	70
31.	Circondato dai leoni (Daniele)	72
32.	Ricostruire le mura (Neemia).	74
33.	Una regina di bellezza (Ester)	76
34.	Nella pancia del pesce (Gioca)	78

Storie del Nuovo Testamento

35. Doni regali (i magi - nascita di Gesù)	80
36. Parlare di Gesù (Giovanni il battista)	82
37. Acqua che diventa vino (le nozze di Cana)	84
38. Il cieco ora ci vede (guarigione del cieco Bartimeo).....	86
39. Persa e ritrovata (parabola della pecora perduta)	88
40. Un viaggiatore ferito (il buon samaritano)	92
41. Un allegro spendaccione (il figlio prodigo)	94
42. Ritornare per dire grazie (i dieci lebbrosi)	96
43. Lingue di fuoco (lo Spirito Santo)	98
44. Una buona notizia per tutti (il Grande Mandato)	102



Dio crea il Mondo

(Genesi 1:1) Tema della lezione: L'OPEROSITÀ

Da imparare a memoria

“... l'operosità è per l'uomo un tesoro prezioso” (Proverbi 12:27).

Un'idea per raccontare la storia

Procuratevi della pasta modellabile di vari colori. Datene una porzione a ogni bambino, in modo che possa creare cose, animali e persone che Dio stesso creò. Le loro creazioni vi potranno servire in seguito come aiuti visivi al racconto della storia biblica.

Gioco 1: *indovina cosa c'è nella borsa!*

Riempite una borsa con molte cose create da Dio. Potete usare oggetti veri oppure delle riproduzioni giocattolo. I bambini a turno dovranno inserire la mano e indovinare che cosa ci sia dentro. Se sono sicuri di aver capito, possono tirare fuori l'oggetto e mostrarlo agli altri. Ecco per esempio cosa potreste infilare nella borsa: qualche sasso, dei fiori, una noce, della frutta, un carota, una foglia, un rametto di un albero, un animale giocattolo.

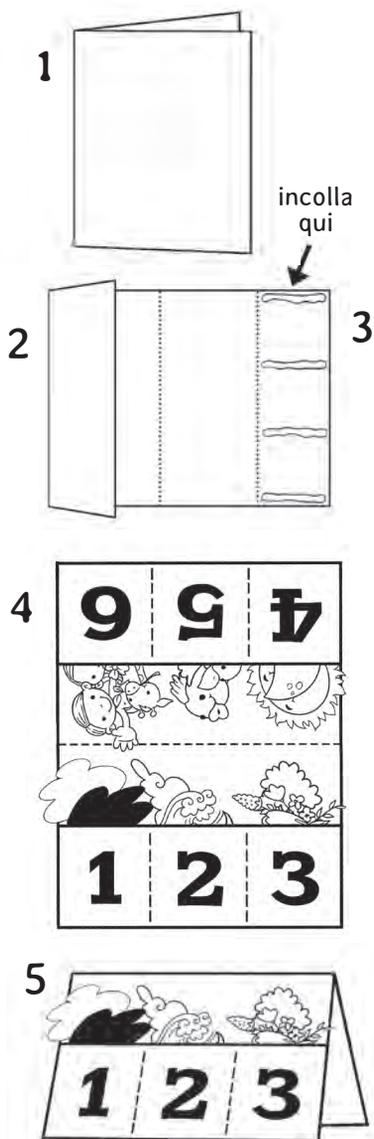
Gioco 2: *Dio mi ha creato*

Ogni bambino al proprio turno dice: “Dio mi ha creato e il mio nome inizia con la lettera G (o qualunque altra lettera sia la prima dell'animale che ha scelto)”. Gli altri bambini devono indovinare la sua identità. Gorilla? Giraffa? Gufo? Il bambino che indovina può iniziare con un nuovo indovinello. Il gioco finisce quando tutti i bambini hanno avuto almeno un'opportunità per pensare a qualcosa creato da Dio.

Discussione

- Puoi elencare tutto ciò che Dio ha creato, una cosa alla volta? No, perché?
- Elenca tre delle tue cose preferite che il Signore ha creato.
- Non è meravigliosa la creazione di Dio?
- Hai mai fatto qualcosa tutto da solo e che non vedevi l'ora di far vedere agli altri?
- Hai mai fatto qualcosa per aiutare a casa e hai voluto che il papà e la mamma lo sapessero? (Sei riuscito a rifare da solo il letto. Ti sei preparato la colazione da solo. Hai messo il tuo piatto a lavare. Ti sei lavato da solo i denti, ecc.).
- Come ti sei sentito nel riuscire a fare queste cose?

appunti



Lavoretto: *le taschine della creazione*

Date a ogni bambino un foglio A4 colorato. Dividetelo a metà (1). Apritelo e piegate le estremità verso il centro arrivando fino a metà (2). Incollate i lati di ciascuna tasca (3). Ritagliate i numeri e incollatene ognuno su ciascuna tasca, andando in ordine (4). Infine colorate e ritagliate tutte le figure e inseritele nelle corrispettive taschine. Quindi piegate di nuovo a metà il foglio cosicché si regga da solo (5). Questo lavoretto aiuterà i bambini a ricordare e ripassare i sei giorni della creazione.

Pagine delle attività per i bambini (Gioca e colora)

Pagina da colorare: *Dio crea il Mondo.*

Pagina del gioco: *Il messaggio nascosto.*

Il momento della preghiera

Iniziate incoraggiando ogni bambino a ringraziare Dio per la cosa che più gli piace di tutto ciò che Egli ha creato. Quindi suggerite a ogni bambino di chiedere al Signore di aiutarlo a essere più operoso nel fare ciò che sta imparando... a sprecchiare la tavola, a legarsi le scarpe, a rifarsi il letto, ecc.

Un triste errore

(Genesi 3:6) Tema della lezione: L'AUTOCONTROLLO

Da imparare a memoria

“Custodisci il tuo cuore più di ogni altra cosa ...” (Proverbi 4:23).

Un'idea per raccontare la storia

Disponete alcuni piatti con noccioline, frutta secca e biscotti davanti ai bambini. Fate in modo che esercitino il loro autocontrollo mettendo questi piatti davanti a loro, ma ricordate agli alunni che potranno mangiarne soltanto alla fine della lezione. È stimolante per i bambini avere un obiettivo e l'esempio appena proposto è un modo reale e tangibile per far sì che mettano in pratica l'autocontrollo.

Ecco, altrimenti, un'altra idea per raccontare la storia: prendete una pianta da vaso (che rappresenterà l'albero), e tanti pezzi di frutta quanti sono i bambini. Ciascuno potrà assaggiarne un pezzo nel momento in cui racconterete che anche Adamo ed Eva lo fecero.

Gioco 1: le mura della città

Leggete il versetto “L'uomo che non ha autocontrollo, è una città smantellata, priva di mura” (Proverbi 25:28). Discutete questo versetto assieme ai bambini e soffermatevi sul fatto che le città antiche avevano bisogno di grandi mura per proteggersi (servitevi pure di qualche libro di storia per mostrare loro delle immagini). Se le mura fossero state deboli o avessero avuto delle crepe, l'intera città sarebbe stata in pericolo. Allo stesso modo, anche noi se non abbiamo autocontrollo finiremo per trovarci in situazioni pericolose. Procuratevi delle scatole da scarpe, dei contenitori di plastica, dei cuscini e delle sedie e dite ai bambini di costruire con questi materiali delle mura attorno a loro. Poi fate finta di cercare di far breccia nelle mura per entrare nella loro città. Ma proprio perché hanno autocontrollo e delle forti mura, possono stare al sicuro. Poi dite loro che possono abbattere le mura e chiedete se senza questa protezione si sentono ancora al sicuro.

Discussione

- Come mai puoi trovarti in situazioni pericolose se non eserciti autocontrollo?
- Che cosa ti rende forte e ti aiuta a controllarti?
- In che situazioni ti è più difficile controllare le tue azioni?

Gioco 2: il gioco dei mimi

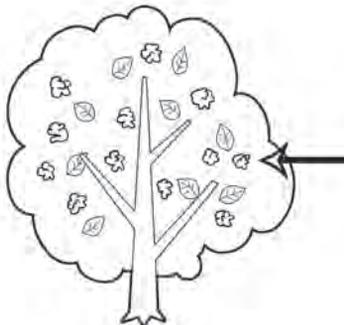
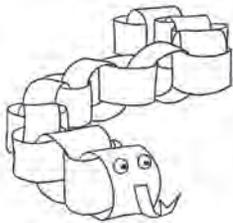
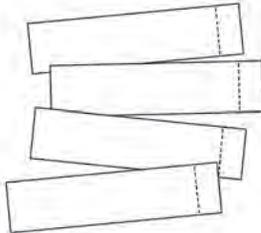
Scrivete su dei foglietti di carta alcune cose che rappresentano delle tentazioni per i bambini: essere insolente, guardare dei programmi alla TV che non sono buoni, mangiare un biscotto anche se era stato detto di non farlo, andare nella direzione sbagliata, picchiare qualcuno, ecc.

Dopodiché mettete i foglietti in un cestino e date a ogni bambino di pescarne uno e mimarlo, mentre gli altri cercano di indovinare quale sia la tentazione. Quando qualcuno indovina, il bambino che sta mimando deve esclamare: "Resisti alla tentazione!". Poi il bambino che ha indovinato può pescare un nuovo biglietto dal cestino e così via.

Discussione

(Da tenersi alla fine della lezione, mentre gustano i biscotti)

- Cosa ti ha aiutato a resistere e a controllare te stesso?
- Cosa fai per tenerti lontano dal fare qualcosa di sbagliato? Alcune risposte potrebbero essere: mi giro dall'altra parte, capisco che è una tentazione, ripeto 1 Corinzi 10:13, mi distraigo facendo dell'altro, vado via, escogito un piano per evitare la tentazione, canto un cantico, conto fino a 100, immagino di non farlo.



Lavoretto 1: un serpente ad anelli

Procuratevi dei fogli colorati gialli e verdi. Ritagliate nove strisce di ciascun colore da distribuire poi a ogni bambino. I bambini devono trascrivere su ciascuna striscia una parola del versetto da imparare a memoria: "Custodisci il tuo cuore più di ogni altra cosa". Congiungete le estremità di ciascuna striscia con della colla o dello scotch, così da formare gli anelli che incatenerete l'un con l'altro, alternando le strisce verdi con quelle gialle. Sul primo anello incollate degli occhietti di plastica e una sottile linguetta di carta rossa.

Lavoretto 2: la porta del frutto

Aiutate i bambini a colorare e ritagliare i disegni del frutto e della porta. Piegare la porta lungo la linea tratteggiata, incollate la linguetta alla sinistra delle parole scritte sul frutto (come nel disegno affianco). Aprendo la porta i bambini avranno modo di ricordare il messaggio della lezione di oggi.

Pagine delle attività per i bambini

(Gioca e colora)

Pagina da colorare: *Un triste errore.*

Pagina del gioco: *Trova e unisci.*

Il momento della preghiera

Costruite un albero con della carta colorata verde e marrone (se non ne avete, colorate semplicemente l'albero già disegnato). Date a ogni bambino un pezzo di carta crespata rossa o di un tovagliolo di carta rossa, che dovrà appallottolare così da formare una piccola palla. A turno i bambini chiederanno aiuto a Dio nel controllare sé stessi in una situazione specifica e appenderanno questi "frutti" all'albero.

Ascoltare Dio

(Genesi 6:13-22) Tema della lezione: L'UBBIDIENZA

Versetto da imparare a memoria

“Farai ciò che è giusto e buono agli occhi del SIGNORE ...”
(Deuteronomio 6:18).

Un'idea per raccontare la storia

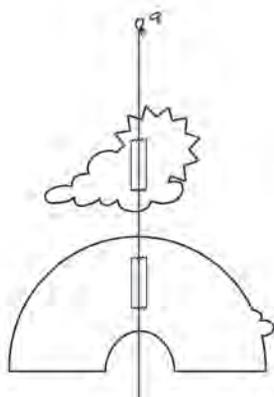
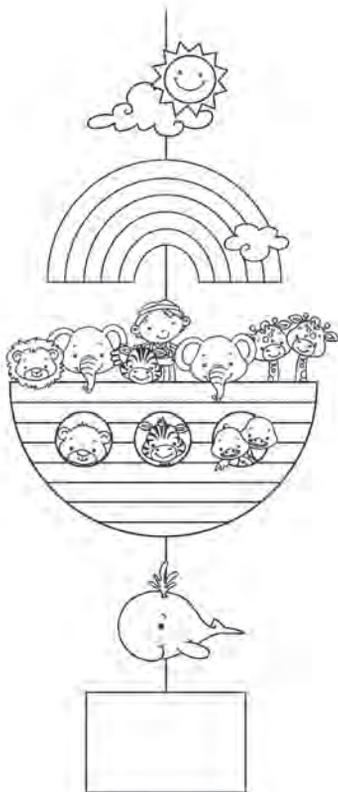
Procuratevi una grossa scatola di cartone o un grande contenitore di plastica che userete come arca. Delle noccioline sgusciate e alcuni sassolini rappresenteranno il cibo degli animali, mentre una sciarpa o un lenzuolo azzurro faranno il mare. I bambini potranno rappresentare le nuvole, mentre raccontate la storia o mentre spiegate cosa fosse il diluvio, portando in alto qualche cuscino bianco. Potranno anche divertirsi a creare l'arcobaleno alla fine della storia, usando dei pennarelli o dei fogli di carta colorati, alzando le mani e avvicinandosi l'uno all'altro.

Gioco 1: *semaforo rosso, semaforo verde*

I bambini si allineano in fondo alla classe, mentre l'insegnante dà loro le spalle, stando dal lato opposto. Iniziate il gioco dando delle istruzioni che riguardano la storia di Noè. A ogni comando i bambini dovranno fare un passo mimando l'ordine per avvicinarsi all'insegnante. Quando questi si volterà, i bambini che non saranno fermi dovranno tornare alla posizione di partenza e ricominciare il gioco da lì. Il primo che raggiunge l'insegnante è il prossimo giocatore che detta gli ordini. Alcune idee per i comandi da impartire sono: costruisci un'arca, falla grande, falla forte, usa il legno di gofer, lascia abbastanza spazio per te e la tua famiglia e per tutti gli animali, prendi tanto cibo, resta dentro all'asciutto, manda fuori una colomba, riposati, cura gli animali, ecc.

Discussione

- Come reagisci quando non puoi fare di testa tua?
- Perché era molto importante che Noè seguisse precisamente le istruzioni di Dio?
- Può essere pericoloso, a volte, disubbidire? Come mai?
- E perché sarebbe stato pericoloso se Noè avesse costruito l'arca senza fare esattamente come Dio gli aveva mostrato?
- È sempre facile ubbidire ai tuoi genitori o ai tuoi insegnanti?
- Quando è facile ubbidire?
- Quando è più difficile farlo?
- Come ti senti dopo avere ubbidito?



Gioco 2: l'arcobaleno cambia posto

Portate in classe un cesto o un grande contenitore con tanti mattoncini colorati (come quelli delle costruzioni) e mettetelo sul tavolo al momento di giocare. I bambini si siedono in cerchio. Ci sono sedie per tutti tranne che per un solo bambino che sta al centro del cerchio ed è il primo giocatore. Questi deve scegliere un colore e indicarlo agli altri dicendo: "In cielo c'è un arcobaleno che ha il colore (per esempio) rosso". A questo punto, tutti i bambini (compreso quello al centro) devono alzarsi, raggiungere il tavolo per prendere un mattoncino del colore indicato e sedersi su un'altra sedia. Non tutti troveranno posto e quello che rimane in piedi è il prossimo giocatore. Alla fine di ogni turno di gioco passate tra i bambini per raccogliere i mattoncini. Giocate finché tutti avranno avuto la possibilità di chiamare un colore.

Lavoretto: una storia da appendere

Fate colorare e ritagliare i disegni dell'arcobaleno, dell'arca con Noè e gli animali, della balena e il versetto biblico. Disponeteli sul tavolo secondo l'ordine indicato nell'esempio accanto, con la parte colorata rivolta verso il basso. Legate insieme le diverse parti con l'aiuto di una cordicella colorata e del nastro adesivo. I bambini potranno portare il lavoretto a casa e appenderlo nella loro stanzetta, per ricordare sempre la storia di Noè e della sua ubbidienza a Dio.

Pagine delle attività per i bambini

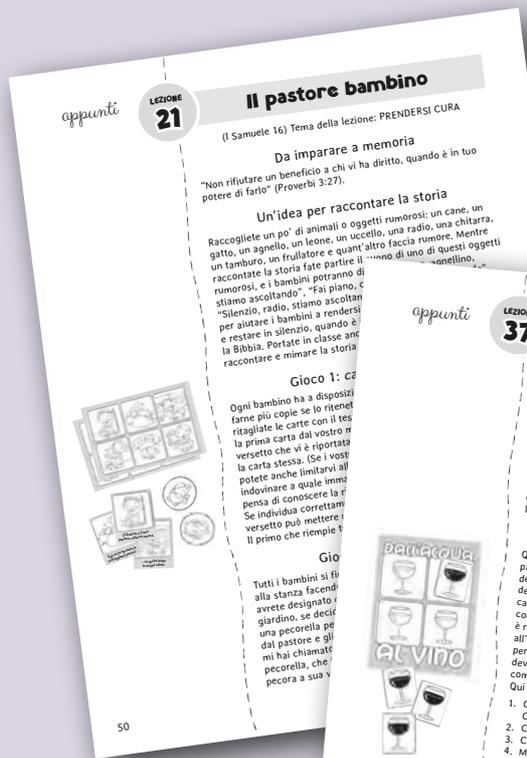
(Gioca e colora)

Pagina da colorare: *Ascoltare Dio.*

Pagina del gioco: *Trova le coppie.*

Il momento della preghiera

Disponete una certa quantità di animaletti di plastica nel mezzo di un tavolo e dite ai bambini di osservarli bene. Poi, mentre i bambini hanno gli occhi chiusi, toglietene uno dal mucchio. Chiedete quindi ai bambini di aprire gli occhi e di indovinare quale animale manca. Chi dà la risposta corretta può ringraziare Dio per quell'animale menzionando qualche sua peculiarità. Per esempio si può ringraziare il Signore perché i cavalli portano in groppa le persone, gli uccellini cantano delle belle melodie, le mucche ci danno il latte da bere, ecc.



In questo volume troverete consigli, idee e istruzioni per la realizzazione delle attività manuali di questa opera. Sarà uno strumento formidabile nelle mani di monitori e genitori che vorranno insegnare ai bambini la Parola di Dio in maniera divertente ed entusiasmante.



ETÀ CONSIGLIATA: 4-8 ANNI

 **ADI Media**
 Servizio Pubblicazioni delle "Assemblee di Dio in Italia"
 Via della Formica, 23 - 00155 Roma
 Tel. 06 2251825 - 2284970 - Fax 06 2251432
 adi@adi-media.it - www.adi-media.it

€ 8,50

